ЗАТВЕРДЖУЮ

Начальник відділу освіти

Герасименко О.В.

«\_\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_2014 р.

**ПОЛОЖЕННЯ**

**про міський етап Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної**

**гри «Сокіл» («Джура»)**

**1. Загальні положення**

1.1. Всеукраїнська дитячо-юнацька військово-патріотична гра «Сокіл» («Джура») (далі - гра «Джура») є системною формою позакласної роботи з військово-патріотичного та морально-етичного виховання учнівської молоді, важливим засобом формування патріотичної свідомості, спортивно-оздоровчої роботи.

1.2. Метою гри «Джура» є виховання юних патріотів України на засадах національної гідності, високої самосвідомості та активної громадянської позиції, здорового способу життя духовно багатої та фізично розвиненої особистості.

1.3. Основні завдання гри «Джура»:

* виховання дітей та молоді у дусі відданості Батьківщині та українському народу через відродження національних і загальнолюдських духовних та моральних цінностей;
* набуття учнями знань, умінь і навичок, необхідних захиснику Вітчизни;
* формування у молоді високих морально-психологічних якостей: доброчинності, мужності, сміливості, рішучості, відваги, стійкості, наполегливості, дисциплінованості та ініціативності на основі відновлених народних традицій;
* пропагування та популяризація здорового способу життя;
* зміцнення міжрегіональних зв’язків та дружби дітей та юнацтва;
* організація змістовного дозвілля;
* формування та закріплення основ самоврядування в учнівських колективах.

**2. Час і місце проведення.**

Гра проводиться на території ЗОШ № 5 **22 жовтня** **2014** року. Початок о 15.00.

**3. Керівництво грою «Джура».**

Загальне керівництво грою «Джура» здійснює відділ освіти Уманської міської ради. Безпосередня організація та проведення гри «Джура» покладаються на станцію юних туристів м. Умань.

Для підготовки та проведення змагань створюються організаційний комітет у складі:

* Голова оргкомітету – Федотова Л.О., головний спеціаліст відділу освіти;
* Заступник голови оргкомітету – Ільїна Л.В., методист методкабінету;
* Головний суддя – Олійник Григорій Іванович, вчитель ЗОШ № 11;
* Заступник головного судді – Дегтярьова Наталія Володимирівна, методист СЮТур;
* Відповідальний за проведення історичної вікторини – Кошеленко О.В., керівник гуртків СЮТур;
* Відповідальний за проведення конкурсу «метання гранати» – Луговацький А.І., керівник гуртків СЮТур;
* Відповідальний за проведення конкурсу «топографічна підготовка» – Марущак І.О. керівник гуртків СЮТур;
* Відповідальний за проведення «Смуги перешкод» – Дегтярьов Є.В., керівник гуртків СЮТур;
* Відповідальний за проведення конкурсу «Долікарська допомога» - Андрухович Наталія Олегівна, вчитель ЗОШ № 5;
* Відповідальні за проведення спортивних змагань:
* Сокол Сергій Володимирович, вчитель ЗОШ № 4;
* Заєць Олена Володимирівна, вчитель ЗОШ № 3;
* Мельник Олександр Прохорович, вчитель ЗОШ № 11;
* Безверха Оксана Володимирівна, вчитель ЗОШ № 10;
* Крохмаль Дмитро Миколайович, вчитель ЗОШ № 12.

**4. Учасники.**

До участі у грі запрошуються команди загальноосвітніх навчальних закладів міста у складі 8 учнів 7-8 класів (6 хлопців та 2 дівчат) та представник команди. Учасники гри повинні мати спортивний одяг та взуття для участі в змаганнях.

**5. Документація та строки її подання.**

Іменна заявка (додаток 1), завірена керівником закладу та лікарем, з підписом про проведений інструктаж з безпеки життєдіяльності подається в суддівську колегію перед початком гри. Відповідальність за виконання вимог заходів безпеки під час проведення змагань покладається на головного суддю. Відповідальність за безпечне використання командного та особистого спорядження та поведінку несе представник та учасники команди.

**6. Організаційні засади та зміст етапів гри «Джура»**

До програми гри «Джура» включаються такі види змагань (конкурсів, вікторин):

* **Конкурс «Візитка»**:команда (за командою капітана) оголошуєназву команди та девіз під час загального шикування;
* **Історична вікторина:** дати відповідь на тестові запитання з історії України, зокрема з історії Збройних Сил України та історії козацтва (шкільний курс предмету «Історія України» 7-8 класів);
* **Метання «гранати»**: бере участь двоє хлопців та одна дівчина. Учасники команди метають муляж гранати вагою 150 г у ціль - контур окопу розміром 3 х 1,1 м. Відстань до цілі - 15 м. Кожний учасник має 3 спроби. Критерії оцінювання: кількість влучень у ціль, набраних всіма учасниками команди.
* **Долікарська допомога**: перевіряється рівень знань за навчальною програмою предмета «Основи здоров'я» 5-8 класи, у вигляді практичних завдань.
* **Спортивні змагання:**
* швидкісний біг - 30 м;
* підтягування (хлопці);
* згинання та розгинання рук в упорі лежачи (дівчата).

У нормативі «швидкісний біг» місця визначається за найменшою сумою часу, набраного командою, у нормативі «підтягування» та «згинання та розгинання рук в упорі лежачи» місця визначається за найбільшою сумою виконаних вправ, набраною командою.

* **Подолання «Смуги перешкод»** (умови проходження – додаток 2) яка включає в себе такі етапи: «підлаз»; «купини»; «маятник»; «перелаз»; «транспортування потерпілого».

**7. Підведення підсумків.**

Підсумки підбиваються у кожному виді змагань (конкурсів, вікторин) окремо. Переможці у окремих видах визначаються за найбільшою сумою балів, набраних під час цих змагань, або по кращому результату.

Переможці у комплексному заліку визначаються за найменшою сумою місць, зайнятих в усіх залікових видах змагань.

При однаковій сумі місць вище місце займає команда, яка має кращий результат на дистанції «Смуга перешкод». Команда, яка не брала участь хоча б в одному виді змагань, посідає останнє місце.

За порушення правил безпеки та дисципліни під час проведення гри на команду за рішенням головної суддівської колегії накладаються штрафні санкції (зняття балів, додатковий час, дискваліфікація команди).

**8. Нагородження.**

Команди, як стали переможцями та призерами нагороджуються грамотами відділу освіти.

Додаток 1

до Положення

про міський етап Всеукраїнської

дитячо-юнацької військово-патріотичної

гри «Сокіл» («Джура»)

**ЗАЯВКА**

**на участь у міському етапі Всеукраїнської дитячо-юнацької**

**військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»)**

від команди\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(навчальний заклад)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| №  п/п | Прізвище, ім’я,  по батькові | Дата народження | Клас | Підпис  лікаря |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Усього допущено до змагань:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ М.П. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(кількість учасників прописом) (підпис лікаря)

Директор навчального закладу \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(підпис, ініціали, прізвище)

М.П.

Інструктаж з безпеки життєдіяльності з учасниками гри проведено «\_\_\_»\_\_\_\_\_20\_\_ р.

Відповідальна особа за ОП у закладі \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(підпис, ініціали, прізвище)

Представник команди \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(підпис, ініціали, прізвище)

Додаток 2

до Положення про міський етап Всеукраїнської

дитячо-юнацької військово-патріотичної

гри «Сокіл» («Джура»)

**Умови проходження етапів дистанції «Смуга перешкод»**

(склад команди – 6 учасників, з них не менше 1 дівчина)

Учасники долають дистанцію з муляжами автоматів АК – 47 (видаються суддями)

Учасник, який не пройшов етап отримує 20 штрафних балів (200 сек.)

1. **Підлаз**

Обладнання: коридор шириною 1 м та висотою 0,5 м.

Учасники долають етап, рухаючись по-пластунські через коридор з обмеженою висотою

Штрафи за порушення техніки:

* Торкання обмежувачів – 1 бал (10 сек.) за кожне торкання
* Два учасники на етапі – 6 балів (60 сек.).

1. **Маятник**

Обладнання: КЛ (контрольні лінії) на початку та в кінці етапу, вертикально підвішена мотузка.

Учасник долає етап, який помічений КЛ, за допомогою підвішеної мотузки.

Штрафи за порушення техніки:

* Заступ (наступ) за контрольну лінію – 1 бал (10 сек.);
* Падіння – 6 балів (60 сек.):
* Опорне торкання рельєфу ногою, рукою – 1 бал (10 сек.).

1. **Купини**

Обладнання: купини, КЛ на початку і в кінці етапу.

Учасник долає етап перестрибуючи з купини на купину.

Штрафи за порушення техніки:

* Заступ (наступ) за контрольну лінію – 1 бал (10 сек.);
* Падіння – 6 балів (60 сек.):
* Опорне торкання рельєфу ногою, рукою – 1 бал (10 сек.);
* Два учасники на етапі – 6 балів (60 сек.).

1. **Перелаз**

Обладнання: мотузка, натягнута між двома опорами (деревами) у вигляді драбини.

Учасник долає етап, перелізаючи по мотузці, обов’язково наступаючи на останню сходинку.

Штрафи за порушення техніки:

* + Торкання опор (дерев) – 1 бал (10 сек.);
  + Передчасне зістрибування – 3 бали (30 сек.);
  + Два учасники на етапі – 6 балів (60 сек.);
  + Падіння – 6 балів (60 сек.).

1. **Транспортування потерпілого**

Обладнання: КЛ на початку та в кінці етапу, ноші, 6 протигазів.

Команда долає етап в протигазах. Одягання протигазу на потерпілого здійснюється командою, допомога потерпілого при одяганні протигазу забороняється. Транспортують по етапу потерпілого на ношах. Положення потерпілого – головою вперед. Несуть ноші 4 учасники та один супроводжуючий

Штрафи за порушення техніки:

* Заступ (наступ) за контрольну лінію – 1 бал (10 сек.);
* Торкання будь-якою частиною тіла потерпілого (ложа нош) рельєфу – 1 бал (10 сек.);
* Неправильне положення потерпілого - 1 бал (10 сек.);
* Ноші з потерпілим впали – 10 балів (100 сек.).